

TRUCCHI APPALTATI

Una cena con delitto per 11+1 persone

LA TUA SCHEDA

GIOCATORI	AMBIENTAZIONE	AUTORI	TONO
12	Piacenza, Italia	Paolino	satirico, politico

Contesto

Piera Capoprova, presidente della provincia di Piacenza, deve assegnare € 10M per la manutenzione straordinaria dei viadotti a uno (o più) dei sindaci presenti, e il sindaco vincitore, o i sindaci vincitori, devono scegliere a quale ditta appaltare il lavoro. Sono presenti anche altre figure interessate alla vicenda, come il questore e due giornalisti.

Personaggi

- **Gianfranco Fornelli** (master): cuoco.
- **Giulio Capocoli**: sindaco di Coli.
- **Chiara Alfianco**: consigliera del sindaco di Coli.
- **Piera Capoprova**: presidente della provincia.
- **Carlo Bobbini**: sindaco di Bobbio.
- **Anna Pietrosi**: sindaco di Travo.
- **Vittoria Cronaca**: giornalista di Telepiacenza.
- **Sergio Sottosopra**: marito della presidente della provincia.
- **Armando Mazzuoli**: questore di Piacenza.
- **Elisa Scovazzi**: giornalista di LaPiacenza.
- **Marco Cementoni**: titolare Cementoni Costruzioni.
- **Paolo Laterizio**: titolare Laterizio Costruzioni.

Scheda riservata: non mostrarla agli altri giocatori.

Chiara Alfianco

CONSIGLIERA DEL SINDACO DI COLI

Sei una giovane idealista, convinta che la legge debba sempre essere rispettata. Sai bene come spesso i bandi pubblici finiscano in imbrogli e corruzione, ma sei determinata a fare in modo che questa volta tutto proceda in modo corretto. Ami profondamente il tuo territorio e vuoi che il tuo comune ottenga il finanziamento per garantire un futuro migliore alla comunità.

Collabori con Giulio Capocoli da anni e lo consideri una brava persona. Tuttavia, sei a conoscenza della grave malattia di sua figlia e sospetti che stia cercando un modo per intascare parte del denaro del bando. Anche se non hai prove concrete, questa possibilità ti mette in una posizione scomoda: vuoi proteggere il tuo sindaco, ma senza compromettere la legalità.

La tua vita personale è altrettanto complicata. Sei coinvolta in una relazione segreta con Sergio Sottosopra, marito di Piera Capoprova. Il questore ha scoperto la vostra tresca e ti sta ricattando, minacciando di rendere pubblico il vostro rapporto. Ora devi trovare un modo per farlo tacere, senza che il tuo segreto venga alla luce.

Nota per il giocatore: dividi la tua attenzione tra il lavoro per il comune e la gestione del tuo segreto personale. Agisci con cautela, perché ogni scelta potrebbe avere conseguenze impreviste.

OBIETTIVI

- Ottenere almeno 4M per il comune e gestire legalmente gli appalti
- Garantire che tutte le azioni intraprese (anche dagli altri) siano trasparenti e conformi alla legge
- Risolvere la situazione del ricatto in modo definitivo, tutelando la tua posizione e reputazione
- Agire con discrezione per impedire che la tua relazione venga scoperta e diventi motivo di scandalo

Regole generali

Note per i giocatori

La cosa più importante della cena con delitto è l'interpretazione del personaggio. Dal momento in cui inizia il gioco voi SIETE il personaggio che vi è stato assegnato. Questo significa ovviamente cercare di raggiungere gli obiettivi che trovate sulla scheda, ma soprattutto cercare di interpretare nel migliore dei modi la vostra parte. Atteggiamenti, discorsi, accento, anche modo di vestire. Tutto serve a rendere l'atmosfera. Non c'è un vero vincitore. Ci sono degli intrecci, dei segreti, forse degli assassini. Sicuramente non tutto è come appare. Per cui state tranquilli e siate prudenti. Soprattutto non abbiate fretta. Per qualsiasi dubbio o incertezza, rivolgetevi all'arbitro.

Essendo che voi siete il vostro personaggio, potete usare qualsiasi strumento abbiate con voi ai vostri fini. Ad esempio potete usare il vostro cellulare per effettuare registrazioni e fotografie.

OMICIDIO

In questa cena con delitto tutti hanno a disposizione del veleno (zucchero in bustina). Per uccidere qualcuno dovreste farglielo mangiare/bere, successivamente gli direte che è morto e lui, **dopo qualche minuto**, si accascierà a terra. Aspettare qualche minuto è fondamentale perché permette di non rendere

palese l'identità dell'assassino. Da questo momento il morto non può più divulgare le informazioni in suo possesso né aiutare alcun altro dei personaggi. Una volta che il cadavere è stato trovato ed esaminato, può alzarsi e continuare come semplice osservatore. Non fa più parte del gioco.

ARBITRO

L'organizzatore della cena è anche l'arbitro del gioco. Egli conosce la trama e le schede di tutti i personaggi. Interviene per dirimere situazioni ambigue e risponde alle domande ed ai dubbi dei personaggi. L'arbitro ha sempre ragione e la sua parola non può essere contestata.

BUGIE

I personaggi possono mentire, ma solo nel modo in cui lo farebbe il proprio personaggio. Per esempio si può negare di aver ucciso un altro giocatore e si può negare di aver rubato un oggetto. In caso di menzogne scorrette sarà il master a gestire la situazione.

FINE DEL GIOCO

Non c'è una vera e propria fine, è l'arbitro che decide quando interrompere il gioco. Presumibilmente ad un certo punto della serata alcuni personaggi avranno completato i propri obiettivi, altri saranno fuggiti, ci saranno dei cadaveri. La polizia (o chiunque altro prenda in mano la situazione) avrà svolto delle indagini, magari radunando tutti i superstiti in un'unica stanza. L'arbitro decide quando interrompere. Tendenzialmente questo avviene quando è ragionevolmente certo che non possa succedere più niente di rilevante. A questo punto tutte le trame vengono dichiarate e l'arbitro "racconta" la fine della storia, verificando per ogni personaggio il raggiungimento degli obiettivi.

ACCORDI

Durante la serata ci sono due tipi di accordi:

- quelli provincia/comune: devono essere redatti e firmati dal presidente della provincia e dal sindaco di tale comune, scrivendo esattamente a quanto ammonta l'importo.
- quelli comune/ditta: devono essere redatti e firmati dall'imprenditore e dal sindaco di tale comune, scrivendo esattamente a quanto ammonta l'importo.

Licenza CC BY-NC 4.0: uso libero e gratuito, citando gli autori, senza uso commerciale.

Personaggi, enti ed eventi sono frutto di fantasia: ogni somiglianza con persone o fatti reali è casuale.

Altre cene con delitto su cenacoldelitto.com