
TRUCCHI APPALTATI

Una cena con delitto per 11+1 persone

LA TUA SCHEDA

GIOCATORI	AMBIENTAZIONE	AUTORI	TONO
12	Piacenza, Italia	Paolino	satirico, politico

Contesto

Piera Capoprova, presidente della provincia di Piacenza, deve assegnare € 10M per la manutenzione straordinaria dei viadotti a uno (o più) dei sindaci presenti, e il sindaco vincitore, o i sindaci vincitori, devono scegliere a quale ditta appaltare il lavoro. Sono presenti anche altre figure interessate alla vicenda, come il questore e due giornalisti.

Personaggi

- **Gianfranco Fornelli** (master): cuoco.
- **Giulio Capocoli**: sindaco di Coli.
- **Chiara Alfianco**: consigliera del sindaco di Coli.
- **Piera Capoprova**: presidente della provincia.
- **Carlo Bobbini**: sindaco di Bobbio.
- **Anna Pietrosi**: sindaco di Travo.
- **Vittoria Cronaca**: giornalista di Telepiacenza.
- **Sergio Sottosopra**: marito della presidente della provincia.
- **Armando Mazzuoli**: questore di Piacenza.
- **Elisa Scovazzi**: giornalista di LaPiacenza.
- **Marco Cementoni**: titolare Cementoni Costruzioni.
- **Paolo Laterizio**: titolare Laterizio Costruzioni.

Scheda riservata: non mostrarla agli altri giocatori.

Vittoria Cronaca

GIORNALISTA DI TELEPIACENZA

Sei una giovane giornalista ambiziosa, con un sogno chiaro in testa: passare a un giornale importante. Il tuo campo di specializzazione è la cronaca rosa, dove hai costruito una certa reputazione raccogliendo scoop sui vip, le loro storie d'amore e i pettegolezzi che fanno vendere

copie. Anche se ami il gossip, non disdegnaresti di trattare notizie più serie, ma sei consapevole che la tua poca esperienza nel campo delle inchieste più “pesanti” potrebbe giocarti contro.

Tuttavia, ricevi una soffiata anonima che ti porta dritta in un terreno minato: uno dei sindaci coinvolti nel bando ha contraffatto dei documenti per parteciparvi, aggirando i requisiti. Questa è l'opportunità che stavi aspettando per fare il salto di qualità e guadagnarti un posto su un giornale prestigioso. La tua missione è chiara: scoprire quale sindaco ha agito illecitamente, raccogliere le prove necessarie e svelare lo scandalo, ma senza farti notare. Un passo falso potrebbe compromettere la tua carriera ancor prima di farla decollare.

Il rischio è alto, ma il desiderio di dimostrare il tuo valore e di acquisire un credito tra i grandi nomi del giornalismo è più forte di ogni altra cosa. La tua capacità di raccogliere informazioni e metterle insieme in modo interessante sarà fondamentale per il successo dell'inchiesta.

Nota per il giocatore: il tuo personaggio è determinato a trovare la verità, ma deve affrontare il problema della sua poca esperienza in ambito investigativo. Dovrai essere molto astuta, evitare di attirare attenzioni e, soprattutto, scegliere con cura a chi fidarti se vuoi ottenere le prove senza rischiare di compromettere la tua carriera.

OBIETTIVI

- Indagare e scoprire dettagli scabrosi che possano essere usati per fare pressione o smascherare comportamenti discutibili
- Individuare e documentare prove schiaccianti di attività illegali, utilizzando tutti i mezzi a tua disposizione, come registrazioni o fotografie
- Scoprire quale sindaco ha contraffatto i documenti, assicurandoti di ottenere prove inconfutabili per rivelare la verità

Regole generali

Note per i giocatori

La cosa più importante della cena con delitto è l'interpretazione del personaggio. Dal momento in cui inizia il gioco voi SIETE il personaggio che vi è stato assegnato. Questo significa ovviamente cercare di raggiungere gli obiettivi che trovate sulla scheda, ma soprattutto cercare di interpretare nel migliore dei modi la vostra parte. Atteggiamenti, discorsi, accento, anche modo di vestire. Tutto serve a rendere l'atmosfera. Non c'è un vero vincitore. Ci sono degli intrecci, dei segreti, forse degli assassini. Sicuramente non tutto è come appare. Per cui state tranquilli e siate prudenti. Soprattutto non abbiate fretta. Per qualsiasi dubbio o incertezza, rivolgetevi all'arbitro.

Essendo che voi siete il vostro personaggio, potete usare qualsiasi strumento abbiate con voi ai vostri fini. Ad esempio potete usare il vostro cellulare per effettuare registrazioni e fotografie.

OMICIDIO

In questa cena con delitto tutti hanno a disposizione del veleno (zucchero in bustina). Per uccidere qualcuno dovrete farglielo mangiare/bere, successivamente gli direte che è morto e lui, **dopo qualche minuto**, si accascierà a terra. Aspettare qualche minuto è fondamentale perché permette di non rendere palese l'identità dell'assassino. Da questo momento il morto non può più divulgare le informazioni in suo possesso né aiutare alcun altro dei personaggi. Una volta che il cadavere è stato trovato ed esaminato, può alzarsi e continuare come semplice osservatore. Non fa più parte del gioco.

ARBITRO

L'organizzatore della cena è anche l'arbitro del gioco. Egli conosce la trama e le schede di tutti i personaggi. Interviene per dirimere situazioni ambigue e risponde alle domande ed ai dubbi dei personaggi. L'arbitro ha sempre ragione e la sua parola non può essere contestata.

BUGIE

I personaggi possono mentire, ma solo nel modo in cui lo farebbe il proprio personaggio. Per esempio si può negare di aver ucciso un altro giocatore e si può negare di aver rubato un oggetto. In caso di menzogne scorrette sarà il master a gestire la situazione.

FINE DEL GIOCO

Non c'è una vera e propria fine, è l'arbitro che decide quando interrompere il gioco. Presumibilmente ad un certo punto della serata alcuni personaggi avranno completato i propri obiettivi, altri saranno fuggiti, ci saranno dei cadaveri. La polizia (o chiunque altro prenda in mano la situazione) avrà svolto delle indagini, magari radunando tutti i superstiti in un'unica stanza. L'arbitro decide quando interrompere. Tenzialmente questo avviene quando è ragionevolmente certo che non possa succedere più niente di rilevante. A questo punto tutte le trame vengono dichiarate e l'arbitro "racconta" la fine della storia, verificando per ogni personaggio il raggiungimento degli obiettivi.

ACCORDI

Durante la serata ci sono due tipi di accordi:

- quelli provincia/comune: devono essere redatti e firmati dal presidente della provincia e dal sindaco di tale comune, scrivendo esattamente a quanto ammonta l'importo.
- quelli comune/ditta: devono essere redatti e firmati dall'imprenditore e dal sindaco di tale comune, scrivendo esattamente a quanto ammonta l'importo.

Licenza CC BY-NC 4.0: uso libero e gratuito, citando gli autori, senza uso commerciale.

Personaggi, enti ed eventi sono frutto di fantasia: ogni somiglianza con persone o fatti reali è casuale.

Altre cene con delitto su cenacoldelitto.com