
TRUCCHI APPALTATI

Una cena con delitto per 11+1 persone

LA TUA SCHEDA

GIOCATORI	AMBIENTAZIONE	AUTORI	TONO
12	Piacenza, Italia	Paolino	satirico, politico

Contesto

Piera Capoprova, presidente della provincia di Piacenza, deve assegnare € 10M per la manutenzione straordinaria dei viadotti a uno (o più) dei sindaci presenti, e il sindaco vincitore, o i sindaci vincitori, devono scegliere a quale ditta appaltare il lavoro. Sono presenti anche altre figure interessate alla vicenda, come il questore e due giornalisti.

Personaggi

- **Gianfranco Fornelli** (master): cuoco.
- **Giulio Capocoli**: sindaco di Coli.
- **Chiara Alfianco**: consigliera del sindaco di Coli.
- **Piera Capoprova**: presidente della provincia.
- **Carlo Bobbini**: sindaco di Bobbio.
- **Anna Pietrosi**: sindaco di Travo.
- **Vittoria Cronaca**: giornalista di Telepiacenza.
- **Sergio Sottosopra**: marito della presidente della provincia.
- **Armando Mazzuoli**: questore di Piacenza.
- **Elisa Scovazzi**: giornalista di LaPiacenza.
- **Marco Cementoni**: titolare Cementoni Costruzioni.
- **Paolo Laterizio**: titolare Laterizio Costruzioni.

Scheda riservata: non mostrarla agli altri giocatori.

Paolo Laterizio

TITOLARE LATERIZIO COSTRUZIONI

Dopo anni di attività illecite nel settore delle costruzioni, ti sei finalmente reso conto che il sistema che hai costruito sta crollando intorno a te. Le operazioni che una volta sembravano sicure e redditizie sono diventate sempre più rischiose, e il pericolo di essere scoperto cresce ogni giorno. La tua posizione è fragile, e sei consapevole che l'unico modo per proteggere te stesso e la

tua azienda, se le cose dovessero andare storte, è collaborare con l'antimafia, nella persona di Elisa Scovazzi (giornalista sotto copertura). Un accordo con le autorità potrebbe garantirti una riduzione della pena e permetterti di mantenere intatto ciò che hai costruito.

Nel frattempo, il tuo più grande rivale è Marco Cementoni, e lo vedi come una minaccia diretta alla tua posizione nel mercato. Le sue pratiche corrotte e le alleanze pericolose ti hanno sempre dato fastidio, ma ora che il sistema è in fase di destabilizzazione, riconosci in lui una vera e propria minaccia per la tua azienda. Vedi nella collaborazione con l'antimafia un'opportunità strategica: non solo per salvarti, ma anche per far cadere Marco Cementoni e garantirti così il controllo assoluto sul mercato delle costruzioni.

Sei determinato a non farti trovare impreparato, e sei disposto a fare tutto il necessario per uscire indenne da questa situazione. La tua alleanza con l'antimafia ti dà la forza per combattere e manipolare gli eventi a tuo favore, ma attenzione: ogni passo falso potrebbe rivelarsi fatale, e non tutti i tuoi alleati sono affidabili.

Nota per il giocatore: il tuo personaggio è un calcolatore che gioca sul filo del rasoio. Se dovessi tradire qualcuno o essere tradito, la tua carriera potrebbe finire in un istante. Usa le tue informazioni e risorse con cautela per sopraffare Marco e mantenere il controllo.

OBIETTIVI

- Fare più soldi possibili, più di Marco Cementoni in primis, per mantenere il controllo del mercato
- Documentare i crimini del suo rivale senza farti scoprire per consegnare le prove all'antimafia
- Impedire che chiunque scopra il tuo doppiogioco

OGGETTI

- € 200k

Regole generali

Note per i giocatori

La cosa più importante della cena con delitto è l'interpretazione del personaggio. Dal momento in cui inizia il gioco voi SIETE il personaggio che vi è stato assegnato. Questo significa ovviamente cercare di raggiungere gli obiettivi che trovate sulla scheda, ma soprattutto cercare di interpretare nel migliore dei modi la vostra parte. Atteggiamenti, discorsi, accento, anche modo di vestire. Tutto serve a rendere l'atmosfera. Non c'è un vero vincitore. Ci sono degli intrecci, dei segreti, forse degli assassini. Sicuramente non tutto è come appare. Per cui state tranquilli e siate prudenti. Soprattutto non abbiate fretta. Per qualsiasi dubbio o incertezza, rivolgetevi all'arbitro.

Essendo che voi siete il vostro personaggio, potete usare qualsiasi strumento abbiate con voi ai vostri fini. Ad esempio potete usare il vostro cellulare per effettuare registrazioni e fotografie.

OMICIDIO

In questa cena con delitto tutti hanno a disposizione del veleno (zucchero in bustina). Per uccidere qualcuno dovreste farglielo mangiare/berne, successivamente gli direte che è morto e lui, **dopo qualche minuto**, si accascierà a terra. Aspettare qualche minuto è fondamentale perché permette di non rendere palese l'identità dell'assassino. Da questo momento il morto non può più divulgare le informazioni in suo possesso né aiutare alcun altro dei personaggi. Una volta che il cadavere è stato trovato ed esaminato, può alzarsi e continuare come semplice osservatore. Non fa più parte del gioco.

ARBITRO

L'organizzatore della cena è anche l'arbitro del gioco. Egli conosce la trama e le schede di tutti i personaggi. Interviene per dirimere situazioni ambigue e risponde alle domande ed ai dubbi dei personaggi. L'arbitro ha sempre ragione e la sua parola non può essere contestata.

BUGIE

I personaggi possono mentire, ma solo nel modo in cui lo farebbe il proprio personaggio. Per esempio si può negare di aver ucciso un altro giocatore e si può negare di aver rubato un oggetto. In caso di menzogne scorrette sarà il master a gestire la situazione.

FINE DEL GIOCO

Non c'è una vera e propria fine, è l'arbitro che decide quando interrompere il gioco. Presumibilmente ad un certo punto della serata alcuni personaggi avranno completato i propri obiettivi, altri saranno fuggiti, ci saranno dei cadaveri. La polizia (o chiunque altro prenda in mano la situazione) avrà svolto delle indagini, magari radunando tutti i superstiti in un'unica stanza. L'arbitro decide quando interrompere. Tendenzialmente questo avviene quando è ragionevolmente certo che non possa succedere più niente di rilevante. A questo punto tutte le trame vengono dichiarate e l'arbitro "racconta" la fine della storia, verificando per ogni personaggio il raggiungimento degli obiettivi.

ACCORDI

Durante la serata ci sono due tipi di accordi:

- quelli provincia/comune: devono essere redatti e firmati dal presidente della provincia e dal sindaco di tale comune, scrivendo esattamente a quanto ammonta l'importo.
- quelli comune/ditta: devono essere redatti e firmati dall'imprenditore e dal sindaco di tale comune, scrivendo esattamente a quanto ammonta l'importo.

Licenza CC BY-NC 4.0: uso libero e gratuito, citando gli autori, senza uso commerciale.

Personaggi, enti ed eventi sono frutto di fantasia: ogni somiglianza con persone o fatti reali è casuale.

Altre cene con delitto su cenacoldelitto.com